Maquette des enseignements

M2 ARCHEOLOGIE - 2023-2024

				VOLUME HORAIRE				
	ECTS	Coef	Lib long	CM	TD	TP	Stage et autre	Total heures étudiant
Semestre 3	**30**	**30**	**SEMESTRE 3 - MASTER 2 - ARCHEOLOGIE**	**120**	**120**			**240**
	12	12	S3UE1 - Compétenses disciplinaires	68	48			116
	3	3	Dynamique des paysages quaternaires	24	24			48
	3	3	Approche pluridisciplinaire des sites préhistoriques	14	12			26
	3	3	Comportements techno-éco et de subsistance - Paléolithique	10	12			22
	3	3	Paléoanthropologie et comportements humains	20				20
	6	6	S3UE2 - Compétences transversales	16	27			43
	2	2	Paléocéanographie et paléoclimatologie	12	15			27
	2	2	Histoire des sciences préhistoriques	4				4
	2	2	Anglais scientifique		12			12
	6	6	S3UE3 - Compétences Pré-pro (outils scientifiq&techniques)	12	24			36
	2	2	SIG niveau 2	6	12			18
	2	2	Traitement de modèles 3D	3	6			9
	2	2	Archéo-informatique (IA)	3	6			9
	6	6	S3UE4 - Compétences spécifiques	24	21			45
	2	2	Caractérisation des matériaux archéologiques de la Préhist		9			9
	2	2	Utilisation des cosmonucléides en Géomorphologie&Préhist	12				12
	2	2	Cultures d'Eurasie et d'Amérique	12	12			24
Semestre 4	**30**	**30**	**SEMESTRE 4 - MASTER 2 - ARCHEOLOGIE**		**30**			**30**
	30	30	S4UE1 - Compétences disciplinaires					
	30	30	Stage et mémoire recherche (parcours recherche)				2mois	
	X	X	Séminaires de recherche HNHP (parcours recherche)				1H/Mois	
	30	30	S4UE1 - Compétences Pré-pro		30			30
	27	27	Stage professionnel et mémoire				2x2mois	
	1	1	Culture numérique patrimoniale (parcours pro)		15			15
	2	2	Muséologie, médiation et public 1 (parcours pro)		15			15